



Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
Центр развития ребенка - детский сад №32
города Яровое, Алтайского края



Утверждаю
Заведующий

МБДОУ ЦРР детский сад №32
г. Яровое, Д.В. Рудниченко
Приказ № 11 от 09.2019 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской физкультурно-оздоровительной игры «Зарничка»
среди детей дошкольных образовательных учреждений
города Яровое

1. Общие положения

Военно-спортивная игра «Зарничка 2019» среди детей дошкольных образовательных учреждений г. Яровое проводится в соответствии с планом работы городского методического объединения «Физическое развитие» на 2019 – 2020 учебный год. С целью осуществления социального партнёрства между дошкольными образовательными учреждениями № 28, №29, №31, №32 и повышения эффективности работы по приобщению детей к физической культуре и ЗОЖ.

2. Цель и задачи

Цель игры: Формирование у детей старшего дошкольного возраста нравственно-патриотических качеств личности и создание условий для физического развития дошкольников посредством участия в военно - спортивной игре «Зарничка».

Задачи:

- сохранение и укрепление физического и психического здоровья, формирование начальных представлений о здоровом образе жизни;
- развитие физических качеств, обогащение двигательного опыта детей.
- обеспечение успешной социализации дошкольников, воспитание дружеских взаимоотношений со сверстниками.
- воспитание у детей положительно морально- волевых, нравственно - патриотических качеств личности.

3. Время и место проведения

Игра проводится в сентябре 2019г. (конкретная дата игры определяется с учетом метеорологических условий 18.09 -20.09.), на территории МБДОУ ЦРР детского сада №32. по адресу: квартал В, дом 32.

Начало в 10.30. часов. Сбор участников в 10.20. часов.

4. Организатор

Проведение военно- спортивной игры возлагается на инструктора по физической культуре МБДОУ ЦРР – детский сад №32 Санникову И.Ю.

5. Участники Игры

В игре принимают участие воспитанники детских садов старшего дошкольного возраста (каждое дошкольное учреждение может выставить только одну команду). Состав команды 7 человек (6 детей: 3 девочки и 3 мальчика, 1 взрослый - инструктор по физкультуре или педагог). Ответственность за безопасность, охрану жизни и здоровья детей в пути следования и в период соревнований возлагается на руководителя команды детского сада.

К соревнованиям допускаются дети, имеющие письменное разрешение родителей на участие в соревнованиях. (Письменное разрешение необходимо отправить на электронную почту (lyubov.ctahneva@mail.ru) до 17.09.2019г

6. Условия проведения:

- каждое ДОУ самостоятельно разучивает названия отряда, девиз и песню;
- у каждой команды должна быть спортивная одежда и обувь;
- из числа членов команды (отряда) детского сада №29 и №32 выбирается командир, который будет представлять свой отряд и сдавать рапорт.

7. Этапы (рубежи) игры

Программа игры состоит из 6 - ти этапов (рубежей) с применением спортивного инвентаря и выносного оборудования.

• “СБЕЙ ВРАЖЕСКИЙ САМОЛЁТ”

Цель: попасть “снарядами” - шишками - в самолёт, который висит на дереве.

Правила игры: каждый участник имеет право сделать два броска.

• “ПРОЙДИ ЧЕРЕЗ БОЛОТО”

Цель: перебраться через “болото” (обручи). Принести снаряды (шишки), которые хранятся на другой стороне “болота”.

Правила игры: нельзя наступать на красные обручи – это торфяные кочки, которые могут в любой момент вспыхнуть. Ребёнок, который наступил в красный обруч, считается раненым.

• “РАЗМИНИРУЙ ПОЛЕ”

Цель: под листвой дети должны найти закопанные пластиковые бутылки и открутить крышки. Только в этом случае мина считается обезвреженной.

Правила игры: если ребёнок вытаскивает мину из земли, то считается, что она “взорвалась”, боец ранен и ему требуется “медицинская помощь”, санитары его перевязывают.

• “ПРОЙДИ ЧЕРЕЗ КОЛЮЧУЮ ПРОВОЛОКУ”

Цель: проползти под “колючей проволокой” или перешагнуть через неё так, чтобы не задеть.

Правила игры: если ребёнок задел “колючую проволоку”, то считается раненым, санитары его перевязывают.

• “СНАЙПЕРЫ”

Цель: попасть мешочком во вражеский грузовик, который везёт боеприпасы (расстояние 4 м).

Правила игры: нельзя переступать черту, иначе можешь “взорваться” вместе с грузовиком.

- **«СВЯЗИСТЫ»**

Цель: наладить связь со штабом. Прокладывание кабеля и проверка связи со штабом.

Правила игры: связисты разматывают кабель (тонкая веревка, намотанная на круглую палочку) продвигаясь к телефону, который расположен на расстоянии 5 метров. Как только линия связи проложена, второй связист, что держал палочку, наматывает веревку обратно. Передают задание следующему.

8. Ответственность участников военно – спортивной игры

«Зарничка»

Участники игры обязаны:

- соблюдать правила военно – спортивной игры;
- соблюдать правила безопасности во время участия в игре;
- соблюдать настоящее Положение и требования организатора данной игры.

9. Награждение: участники игры «Зарничка» награждаются сладкими призами и памятными медалями.